

IDEA

Serious Game zum Lernen und Üben von kreativen Denktechniken



Allgemeine Beschreibung:

Vivian, eine Kandidatin der Reality-Kochshow „Megachef“, wird ihre Kreativität einsetzen müssen, um den Wettbewerb zu gewinnen. Durch den Einsatz kreativer Denktechniken wird Sie in der Lage sein, ein erstaunliches kulinarisches Angebot zu erstellen.

Merkmale:

Ein Schulungsprogramm, das auf der Game-based Learning-Methode beruht:

- Anwendbar und praktisch
- Revolutionär und beeindruckend
- Mitreißend und innovativ
- Erfahrungsbasiertes Lernen
- Flexibel, schnell und einfach durchzuführen
- Spannend und unterhaltsam
- Einzigartig

Serious Game zum Lernen und Üben von kreativen Denktechniken

Methodik:

Die von Gamelearn entwickelte Game-based Learning-Methode kombiniert drei Elemente miteinander:

- 1. Qualitativ hochwertige Inhalte**, die einen ausgesprochen praktischen, nützlichen und direkt auf den Arbeitsplatz anwendbaren Ansatz verfolgen.
- 2. Gamification-Techniken** wie Storytelling, Rankings, Levels oder Badges, die den Lernprozess für den Mitarbeiter zu einem neuartigen und unterhaltsamen Erlebnis machen, mit dem das Engagement des Teilnehmers gefördert werden soll.
- 3. Praktische Übungen** damit der Teilnehmer in einem gewohnten, stressfreien Umfeld üben und gleichzeitig Feedback darüber erhalten kann, wo seine Verbesserungsbereiche liegen.

Ziele:

- Entfalten Sie Ihr kreatives Potenzial.
- Lernen Sie, eine Vielzahl von Ideen zu generieren.
- Entdecken und üben Sie kreative Denktechniken, die Ihre Fähigkeit, Probleme zu lösen, Lösungen zu finden und Möglichkeiten zu schaffen, verändern wird.



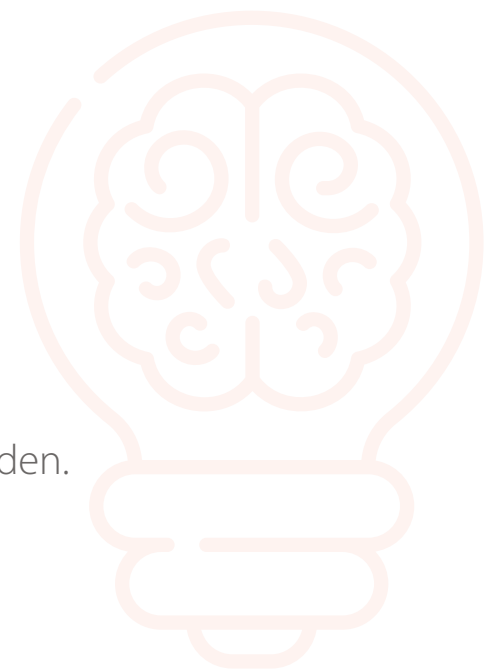
Serious Game zum Lernen und Üben von kreativen Denktechniken

Programm:

Die Inhalte dieses Kurses basieren auf mehr als 20 Jahren der Forschung in kreativen Denkstrategien und -techniken. Es stützt sich auf Quellen, wie z. B. dem Autor Michael Michalko sowie auf die kollektiven Erfahrungen der Gründer von Gamelearn, dem Unternehmen für Game-based Learning mit den meisten Auszeichnungen der Welt.

Das Schulungsprogramm lehrt grundsätzlich alle Menschen, anhand der folgenden Lektionen, Probleme zu lösen, Lösungen zu finden und Möglichkeiten zu schaffen:

- Entdecken Sie die Schlüsselfaktoren zum kreativen Denken.
- Finden Sie Lösungen, indem Sie das Problem richtig definieren.
- Teilen Sie das Problem in Teile auf, um so viele Ideen wie möglich anzuregen.
- Steigern Sie die Kreativität, indem Sie Ihre Gedanken visualisieren.
- Setzen Sie sich ein Ziel, um Ideen in Massen zu produzieren.
- Verknüpfen und kombinieren Sie Techniken miteinander, um Alternativen zu finden.
- Inspirieren Sie brillante Ideen.



Kenntnisse und Kompetenzen:

Dank der Simulatoren des Spiels und durch Übung der Hauptkompetenzen, die mit kreativen Denktechniken zusammenhängen, gelingt mit „IDEA“ eine effektive Wissensvermittlung:

- Innovation und Kreativität, Flexibilität, Problemlösung, Wirkung und Einfluss, Change Management, Informationssuche, analytisches Denken, Fokus und kontinuierliches Lernen.

Weitere integrierte Kompetenzen:

- Selbstvertrauen, Selbstkontrolle, Selbsterkenntnis, Selbstbewusstsein, Führungskompetenz, Initiative, Ergebnisorientierung, effektive Kommunikation, Entscheidungsfindung, Planung, zwischenmenschliche Beziehungen und Teamarbeit.

Serious Game zum Lernen und Üben von kreativen Denktechniken



An wen ist es gerichtet?

Idea richtet sich an alle Berufsprofile, die ihre Fähigkeit verbessern müssen, Probleme zu lösen, Alternativen zu generieren, Prozesse, Produkte oder Dienstleistungen zu entwerfen und zu verbessern, sowie an alle, die lernen möchten, „out of the box“ zu denken.

Funktionsweise:

1. Das Einzige, was Sie benötigen, um dieses Spiel zu spielen, ist ein Endgerät mit Internetanschluss.
2. Sie können über die Gamelearn-Plattform darauf zugreifen oder dieses Spiel in Ihr LMS (Cornerstone, Moodle, SAP Success Factors, usw.) integrieren.
3. Sie erhalten einen Zugriff, über den Sie die Fortschritte Ihrer Teilnehmer und Gruppen in Echtzeit nachhalten können.