

## Serious Game über das Management von Teams im Homeoffice



### Allgemeine Beschreibung:

---

**Countdown** ist ein Lernvideospiele über das Management von Teams im Homeoffice. Der Teilnehmer versetzt sich in die Rolle von Yulia, eine herausragende Projektmanagerin für Luft- und Raumfahrt, die von der NASA als Leiterin des „ARM-Projekts“ engagiert wird, um sich auf die Reparatur einer der Roboterarme der Internationalen Raumstation zu fokussieren, der nach einem kleinen Unfall beschädigt wurde.

Das Spiel ist in vier verschiedene Sprints oder Arbeitswochen unterteilt, in denen die Spieler ihre Fähigkeiten und Kenntnisse als Remote-Projektmanager auf die Probe stellen, Aufgaben zuweisen und auf die Bedürfnisse einzelner Teammitglieder eingehen müssen. Es wird von den Entscheidungen der Spieler abhängen, ob die Ziele rechtzeitig erreicht werden, damit das Raumschiff GL-2020 die Raumstation erfolgreich andocken kann.

### Merkmale:

---

Ein Schulungsprogramm, das auf der Game-based Learning-Methode beruht:

- Anwendbar und praktisch
- Revolutionär und beeindruckend
- Mitreißend und innovativ
- Erfahrungsbasiertes Lernen
- Flexibel, schnell und einfach durchzuführen
- Spannend und unterhaltsam
- Einzigartig

## Serious Game über das Management von Teams im Homeoffice

### Methodik:

---

Die von Gamelearn entwickelte Game-based Learning-Methode kombiniert drei Elemente miteinander:

- 1. Qualitativ hochwertige Inhalte**, die einen ausgesprochen praktischen, nützlichen und direkt auf den Arbeitsplatz anwendbaren Ansatz verfolgen.
- 2. Gamification-Techniken** wie Storytelling, Rankings, Levels oder Badges, die den Lernprozess für den Mitarbeiter zu einem neuartigen und unterhaltsamen Erlebnis machen, mit dem das Engagement des Teilnehmers gefördert werden soll.
- 3. Praktische Übungen**, damit der Teilnehmer in einem gewohnten, stressfreien Umfeld üben und gleichzeitig Feedback darüber erhalten kann, wo seine Verbesserungsbereiche liegen.

### Ziele:

---

- Ermitteln Sie, wie Sie Ihr Team darauf vorbereiten können, produktiv und effizient im Homeoffice zu arbeiten.
- Lernen Sie Tools kennen, mit denen Sie die Aufgaben Ihres Teams effizienter managen können.
- Verbessern Sie die Kommunikation mit Ihrem Team mithilfe der entsprechenden Kanäle.
- Erfahren Sie, wie Sie aus der Ferne Ihr Team führen, Konflikte lösen, die Motivation steigern und ein Gefühl der Zugehörigkeit im Team entwickeln können.

## Serious Game über das Management von Teams im Homeoffice

### Programm:

---

In diesem Kurs lernen Manager, wie sie ihr Team auf die Arbeit im Homeoffice vorbereiten und wie sie ihre Mitarbeiter, unter Berücksichtigung bestimmter Richtlinien, managen können, damit sie effektiv und produktiv sind:

- Legen Sie die Grundregeln fest.
- Konkretisieren Sie Ziele und Aufgaben.
- Bleiben Sie auf dem Laufenden.
- Managen Sie die Kommunikation im Team.
- Halten Sie die Aufgaben nach und geben Sie regelmäßig Feedback.
- Sorgen Sie für Motivation.
- Behalten Sie mögliche Konflikte im Auge.
- Gewährleisten Sie den Zusammenhalt des Teams.

### Kenntnisse und Kompetenzen:

---

Dank der Simulatoren des Spiels und das Erarbeiten der Hauptkompetenzen, die benötigt werden, um Teams im Homeoffice zu managen, gelingt mit „**Countdown**“ eine effektive Wissensvermittlung:

- Führungskompetenz, Coaching, effektive Kommunikation, Koordination, Work-Life-Balance, Organisation, Ergebnisorientierung, Planung, Problemlösung, Entscheidungsfähigkeit, Teamwork.

Weitere integrierte Kompetenzen:

- Kontinuierliches Lernen, Selbstvertrauen, Selbstkontrolle, Selbstbewusstsein, Informationssuche, Empathie, Fokus, Flexibilität, Change Management, Wirkung und Einfluss, Initiative, Integrität, analytisches Denken.

## Serious Game über das Management von Teams im Homeoffice

### An wen ist es gerichtet?

---

**Countdown** richtet sich an alle Berufsprofile, die Remote-Teams leiten und Projekte aus der Ferne managen müssen:

- Führungskräfte
- Manager
- Direktoren
- Geschäftsleute
- Unternehmer
- Teamleiter
- Vertriebsleiter
- Bereichsleiter

### Funktionsweise:

---

1. Das Einzige, was Sie benötigen, um dieses Spiel zu spielen, ist ein Endgerät mit Internetanschluss.
2. Sie können über die Gamelearn-Plattform darauf zugreifen oder dieses Spiel in Ihr LMS (Cornerstone, Moodle, SAP Success Factors, usw.) integrieren.
3. Sie erhalten einen Zugriff, über den Sie die Fortschritte Ihrer Teilnehmer und Gruppen in Echtzeit nachhalten können.

